

# PRESENTATION

Plusieurs parcours d'orientation, adaptés à tous les publics, sont disponibles à Blancs-Coteaux :

- A l'Etang des Chantereines :  
Un parcours Pratic'o vert tous publics  
3 parcours Kle'o (vert, bleu et rouge) pour les enfants de 2 à 6 ans
- Au Parcours de santé :  
Un parcours Pratic'o bleu tous publics
- A Vertus en centre-ville :  
Un parcours touristique Curiosity Enigme



## Documents disponibles :

Service des Sports  
Place de l'Hôtel de Ville - Vertus  
51130 Blancs-Coteaux  
03 26 52 37 51

Et téléchargeables sur :  
[www.blancs-coteaux.fr](http://www.blancs-coteaux.fr)



# LE JEU

## Conseils aux accompagnateurs

Ce dépliant Kle'o comprend la carte de contrôle Kle'o pour l'accompagnateur et trois cartons de jeu avec les images des animaux pour l'enfant. Le jeu Kle'o est également composé d'un diplôme à colorier et à délivrer en cas de succès.

1) Donnez un carton à l'enfant et faites le tour de toutes les bornes de la carte avec lui. Aidez-le à repérer l'ensemble des images et montrez-lui comment poinçonner son carton, en lui lisant ci-dessous l'intitulé "conseils aux enfants".

2) Positionnez-vous avec l'enfant au point de départ du jeu et donnez-lui un autre carton. Demandez-lui de trouver une image (ou plusieurs) soit en montrant l'image, soit en la nommant. Laissez l'enfant aller poinçonner son carton et revenir vers vous au point de départ pour vérifier le poinçon à l'aide du carton de contrôle.

3) Donnez-lui le dernier carton pour qu'il réalise le jeu en autonomie complète.

4) Le temps de jeu est estimé entre 45 min et 1 h.

## Conseils aux enfants

Bonjour ! Je m'appelle Kle'o le papillon et j'ai perdu tous mes amis les animaux.

Aide-moi à les retrouver. Pour cela, je vais te donner quelques conseils !

Comment poinçonner ton carton ?

Tu dois, par exemple, retrouver mon amie la souris !

1) Tu dois trouver la borne avec l'image de la souris.

2) Tu glisses le carton avec l'image de la souris dans la fente de la pince et tu appuies légèrement dessus.

Tu as bien poinçonné ton carton et tu as retrouvé mon amie la souris.

3) Continue l'aventure et retrouve mes autres amis.

Bravo, tu as retrouvé tous mes amis !

Merci de m'avoir aidé, demande ton diplôme Kle'o à colorier à ton accompagnateur.

# LES AVENTURES DE KLE'O !

## Etang des Chantereines

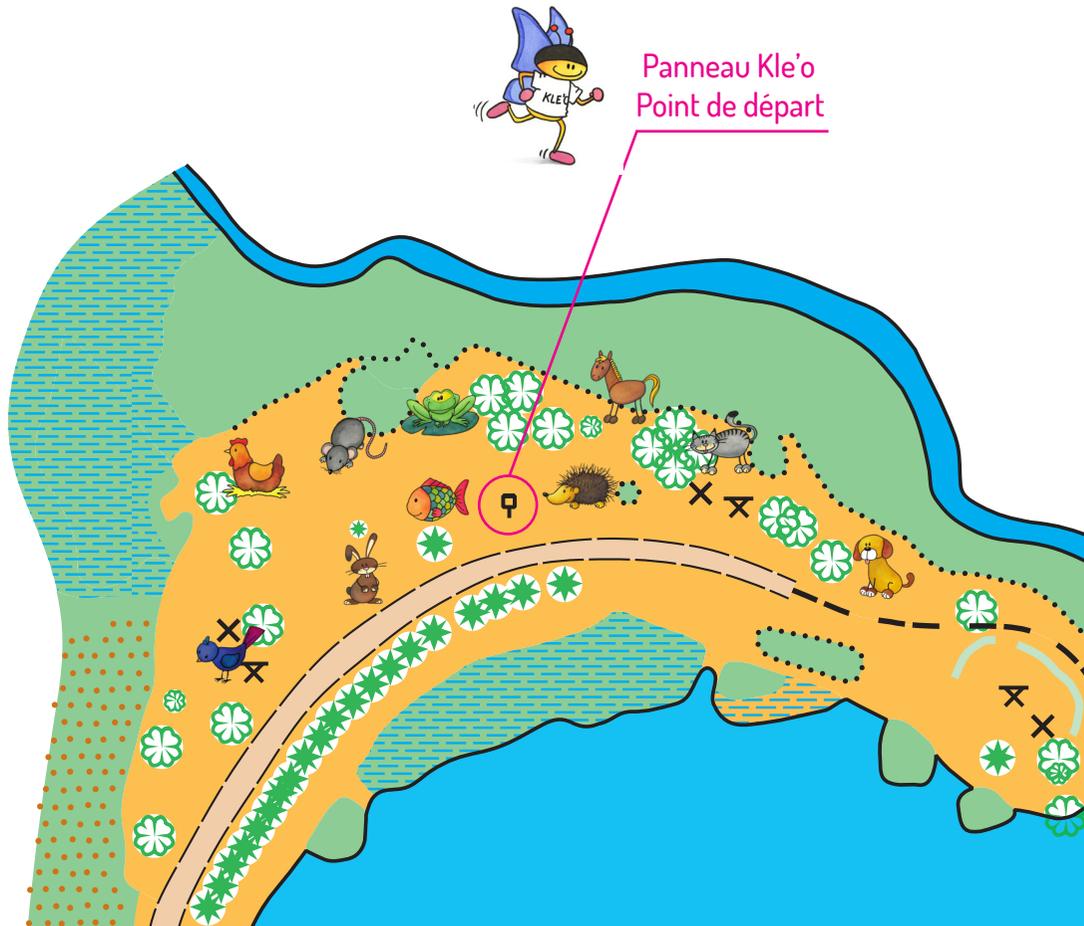
### Vertus



A LA RECHERCHE DES AMIS DE  
KLE'O !

À partir de 2 ans

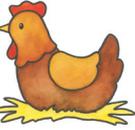
	
	
	
	
	
	
	
	
	
	



Panneau Kle'o  
Point de départ

LEGENDE	
Chemin carrossable - Sentier	
Etang - Marais peu visible	
Ruisseau infranchissable	
Terrain accidenté	
Objet particulier dû à l'homme	
Table - Panneau	
Feuillu (petit, grand) - Résineux (petit, grand)	
Haie - Limite précise de végétation	
Pelouse - Bois	



			
	Prénom		
			

			
	Prénom		
			

			
	Prénom		
			